

REGOLAMENTO ROMICS COSPLAY AWARD APRILE 2017

1. OGGETTO, ORARIO E LUOGO

- 1.1 Il Romics Cosplay Award di aprile è la prestigiosa sfilata cosplay dedicata alle grandi selezioni internazionali dove i cosplayer di tutta Italia sono chiamati a sfidarsi sul palco di Romics per rappresentare l'alto livello del cosplay Italiano nel mondo.
- 1.2 La sfilata cosplay di Romics si svolgerà domenica 9 aprile alle ore 16.00, presso la Fiera di Roma.

2. ISCRIZIONE E REGOLAMENTO

- 2.1 La partecipazione alla sfilata cosplay è gratuita e aperta a tutti previa iscrizione e superamento delle fasi eliminatorie. E' consentito partecipare a partire dai 12 anni compiuti; per la selezione internazionale Clara Cow 's Cosplay Cup - Animecon 2017 (Olanda) i partecipanti devono avere la cittadinanza italiana ed essere maggiorenni al momento dell'iscrizione.
- 2.2 I costumi potranno essere tratti da fumetti, animazione, cinema, serie tv, o videogiochi live action, fantasy e fantascienza provenienti da tutto il mondo. Per la selezione internazionale Clara Cow 's Cosplay Cup - Animecon 2017 i costumi dovranno essere tratti da fumetti, animazioni o videogiochi. Non sono ammessi personaggi tratti da fan art.
- 2.3 E' possibile iscriversi alla sfilata solo ed esclusivamente online, fornendo al momento dell'iscrizione o entro i termini di scadenza indicati nel form online, il work in progress del costume making e delle relative scenografie. L'invio del work in progress è assolutamente necessario per perfezionare l'iscrizione. E' possibile effettuare l'iscrizione online entro e non oltre lunedì 3 aprile 2017.
- 2.4 Specifiche per la presentazione del work in progress: inviare un file in pdf, word, o power point, di minimo 3 slide fino a un massimo di 8 slide. Il documento dovrà contenere foto delle fasi del costume making, preparazione di props, info sulle eventuali scenografie e misure approssimative, aggiungendo tutte le informazioni che possano essere utili alla giuria per la valutazione del costume. Si ricorda che la giuria terrà conto del solo costume e di piccole props, non delle scenografie.
- 2.5 Sarà possibile utilizzare lo schermo sul palco per proiettare video di sfondo solo ed esclusivamente durante la finale di domenica 9 aprile 2017, in base alle seguenti modalità:
 - Il video potrà essere visualizzato sullo schermo per tutta la durata della performance o di una parte di essa. Il file video dovrà contenere anche la traccia audio. Nel caso in cui il video fosse più breve della durata totale della performance, si consiglia di inserire nel video immagini fisse o sfondo nero.
 - La lavorazione del video proiettato non verrà presa in considerazione ai fini del giudizio. Sono ammesse immagini di paesaggi, costruzioni, interni di edifici per completare e dare una maggior atmosfera alla performance; sono ammesse immagini che rappresentano le esplosioni, luci, effetti particolari, coordinati con le azioni che si svolgono sul palco. Le tecniche di produzione accettate sono fotografie, illustrazioni, grafica computerizzata. Copia della grafica originale o estratti video della serie/film/game non saranno ammessi. Il file dovrà essere in formato mp4 e caricato al momento dell'iscrizione on line.

- 2.6 Il modulo di iscrizione online sarà disponibile sul sito internet www.romics.it. Gli iscritti dovranno comunque presentarsi in fiera presso l'apposito desk entro e non oltre sabato 8 aprile alle ore 12.00, per validare la loro presenza consegnare la liberatoria precedentemente stampata e firmata. I minorenni dovranno obbligatoriamente essere muniti della liberatoria firmata da un genitore e unita ad una fotocopia del documento d'identità del genitore firmatario. E' possibile indicare al momento dell'iscrizione, nell'apposita casella del modulo, se si vuole partecipare alla selezione per Clara Cow's Cosplay Cup- Animecon 2017, Olanda (coppia). Di seguito verranno date specifiche di regolamento per la selezione al suddetto evento.
- 2.7 Ad ogni partecipante, singolo o gruppo, verrà consegnato un numero di riferimento, che verrà usato durante le selezioni e utilizzato per rendere noti i finalisti. Si consiglia di appuntare il proprio numero di riferimento.
- 2.8 Dovrà essere consegnata obbligatoriamente un'immagine del personaggio interpretato (in caso di coppia, dei personaggi interpretati) sia su supporto USB che in formato cartaceo a colori al personale incaricato al desk concorsi situato al piano superiore del padiglione 5.
- 2.9 Non è possibile sfilare con due o più costumi che richiedano un cambio durante l'esibizione. E' invece ammesso partecipare con due costumi, solo ed esclusivamente all'interno dell'esibizione sul palco, (ad es. indossandoli uno sull'altro), purché legati allo stesso personaggio. In questo caso non è possibile ricorrere all'aiuto di terzi per indossare il secondo vestito; si possono invece utilizzare esclusivamente oggetti e/o accessori poggiati sul palco prima dell'inizio dell'esibizione.
- 2.10 E' possibile portare oggetti e piccole scenografie sul palco, che siano rigorosamente autoportanti, facili e leggere da trasportare. Sono ammesse un massimo di n.3 scenografie a partecipante, singolo o gruppo; la dimensione complessiva delle scenografie non deve superare: altezza 210 cm, larghezza 210 cm; profondità 90 cm. Tutti gli oggetti e piccole scenografie devono essere tali da essere trasportati dai concorrenti ed al massimo da un singolo accompagnatore per esibizione. **Di conseguenza non sono ammessi oggetti e scenografie tali da comportare difficoltà all'entrata della fiera e nei padiglioni.** Non è in nessun caso ammesso che l'accompagnatore salga sul palco durante l'esibizione. Riguardo alle scenografie, si comunica che non saranno prese in considerazione dai Giurati ai fini della valutazione.
- 2.11 Non è possibile che una persona partecipi alla sfilata iscrivendosi in più di un gruppo e/o categoria.
- 2.12 I gruppi sono tenuti a segnalare i nomi di tutti i componenti e a scegliere un nome da dare al gruppo. La composizione del gruppo non può essere variata e farà fede la lista d'iscrizione. In caso di assenze di componenti, il gruppo può decidere se ritirarsi dalla competizione o gareggiare senza organico completo.
- 2.13 Non è possibile modificare l'ordine delle iscrizioni. Chi non si presenterà durante il proprio turno stabilito sarà escluso dalla competizione.
- 2.14 Per questioni di sicurezza, non è ammesso l'uso di alcun tipo di materiale pericoloso, esplosivo e/o infiammabile, contundente, che possa danneggiare terzi o il palco, o sporcare il palco o danneggiare le

successive performance. Non è altresì permesso portare macchinari o elementi che possano disturbare la successiva esibizione (es. macchina del fumo).

- 2.15 Il personale di sicurezza, a suo insindacabile giudizio, è tenuto a prendere in consegna ogni oggetto che possa arrecare danno a terzi o che sia ritenuto pericoloso. Gli oggetti saranno restituiti all'uscita. Si consiglia quindi di non portare armi, oggetti contundenti o materiali pericolosi.
- 2.16 Non è ammesso l'utilizzo di alcun tipo di animale durante la propria performance.
- 2.17 È vietato utilizzare linguaggi scurrili, che possano offendere o ledere la morale.
- 2.18 Le decisioni dell'Organizzazione sono definitive e inappellabili. L'Organizzazione, a suo insindacabile giudizio, si riserva la facoltà di apportare modifiche alla data di svolgimento della gara e alla sua localizzazione o di variare gli orari e luoghi delle preselezioni, dandone preventiva comunicazione ai partecipanti. Tali provvedimenti non comporteranno alcun diritto di richieste di rimborso per spese sostenute o oneri di qualsivoglia altra natura a favore dei partecipanti. In caso di forza maggiore, la manifestazione, o sezioni di essa, potrà essere soppressa, senza alcuna responsabilità a carico dell'Organizzazione.

3. SUPPORTI MUSICALI e VIDEO

- 3.1 In caso di supporto musicale e/o video durante la gara di domenica 9 aprile i file dovranno essere obbligatoriamente caricati al momento dell'iscrizione on line, in una unica traccia audio-video in formato MP4, o in formato MP3 per le sole basi musicali, le cui durate non superino i tempi previsti nel punto 6/b.
- 3.2 Non sarà possibile accettare un file per più rappresentazioni.
- 3.3 I file non saranno riconsegnati alla fine della gara.
- 3.4 Si consiglia di tenere con se un supporto USB con lo stesso file da utilizzare in caso di emergenza.

4. SELEZIONI

- 4.1 La selezione avrà luogo solo ed esclusivamente il giorno: **sabato 8 aprile alle ore 14.00** dove la giuria valuterà il design del costume, la difficoltà di realizzazione e fedeltà al costume originale. Il luogo della selezione verrà comunicato in seguito.
- 4.2 I candidati devono presentarsi **tassativamente** all'orario indicato.
- 4.3 Non saranno ammessi alle selezioni i candidati che si presenteranno **dopo l'orario d'inizio delle selezioni**.
- 4.4 Ogni partecipante, singolo o gruppo, dovrà prendere parte alle selezioni per accedere alla finale di domenica 9 aprile.
- 4.5 I partecipanti che puntano sulla recitazione potranno interpretare solo una parte (massimo 50 secondi) del brano preparato per la finale (vedi punto 6).
- 4.6 Durante le selezioni non potrà essere utilizzato alcun tipo di supporto musicale.

5. RISULTATI SELEZIONI

5.1 Al concludersi della selezione di sabato 8 aprile, entro le ore 21.00 verranno resi noti i finalisti che parteciperanno alla gara finale del Romics Cosplay Award. I selezionati che prenderanno parte alla finale di domenica saranno annunciati sabato sera entro le ore 21.00 sul sito www.romics.it e sui canali social.

6. SFILATA FINALE ROMICS COSPLAY AWARD

6.1 La sfilata finale del Romics Cosplay Award si svolgerà domenica 9 aprile 2016 alle ore 16.00 presso il Pala Romics padiglione 8. L'ordine di sfilata sarà deciso dall'organizzazione in maniera insindacabile. Tutti i partecipanti dovranno rimanere in costume fino al termine delle premiazioni.

- A) **SFILATA PER PARTECIPANTE SINGOLO (MASCILE O FEMMINILE):** Ogni partecipante potrà esibirsi liberamente in una performance accompagnato dal file audio-video scelto e/o esibendosi in un monologo recitato che non superi il minuto. **E' assolutamente vietato l'uso del microfono sul palco.** I partecipanti che vogliono puntare sulla recitazione o sul canto, devono aver registrato la loro performance.
- B) **SFILATA PER PARTECIPANTI IN COPPIA o GRUPPO:** Le coppie e i gruppi potranno esibirsi liberamente in una performance accompagnati dal file audio-video scelto e/o esibendosi in un pezzo recitato che non superi i 2.30 minuti (due minuti e trenta secondi). **E' assolutamente vietato l'uso del microfono sul palco.** I partecipanti che vogliono puntare sulla recitazione o sul canto, devono aver registrato la loro performance.

7. GIURIA DEL ROMICS COSPLAY AWARD

- 7.1 La giuria sarà composta da esperti del settore e valuterà il cosplayer partecipante secondo le seguenti categorie:
- Costume: design, difficoltà di realizzazione, fedeltà al costume originale.
 - Performance, interpretazione del personaggio nei suoi atteggiamenti più noti, fedeltà alla storia originale, capacità di intrattenimento.
- 7.2 Le decisioni della Giuria sono inappellabili.

8. I PREMI

I premi che verranno assegnati dalla giuria, messi in palio dall'organizzazione sono i seguenti:

- **PREMIO 1 BIGLIETTO AEREO ANDATA-RITORNO PER IL GIAPPONE PER UNA PERSONA** con le seguenti specifiche:
 - Il biglietto dovrà essere utilizzato entro un anno (aprile 2018).
 - Il vincitore dovrà comunicare le date del viaggio all'organizzazione minimo 3 mesi prima della partenza;

- In caso di mancato imbarco il vincitore deve comunicarlo all'organizzazione e la stessa non è tenuta a sostenere i costi di un ulteriore biglietto aereo.
- La scelta della compagnia aerea, i tempi e le modalità del viaggio sono stabilite dall'organizzazione;
- L'assicurazione sanitaria, ed ogni altra assicurazione è a carico del vincitore.
- Ogni spesa, non espressamente indicata dall'organizzazione, si intende totalmente a carico del vincitore;
- Il biglietto è in classe economy.
- Il biglietto non è cedibile.

Il suddetto premio viene assegnato ad un singolo, maschile o femminile.

- **SELEZIONE CLARA COW'S COSPLAY CUP - ANIMECON 2017 –OLANDA.**

Durante il Romics Cosplay Award verranno selezionati i rappresentanti italiani per la selezione internazionale **Clara Cow 's Cosplay Cup** - Animecon 2017 (Olanda). I selezionati dovranno essere maggiorenni al momento dell'iscrizione al Romics Cosplay Award. Ogni Paese sarà rappresentato da una squadra composta da due cosplayer. I costumi potranno essere tratti da fumetti, animazione, videogiochi, provenienti da tutto il mondo. Non sono ammessi personaggi tratti da fan art. Tutti i dettagli di regolamento per la gara verranno comunicati a tempo debito ai selezionati.

- PREMIO MIGLIOR COSTUME MASCHILE
- PREMIO MIGLIOR COSTUME FEMMINILE
- PREMIO MIGLIOR GRUPPO ANIME O MANGA
- PREMIO MIGLIOR GRUPPO SUPEREROI AMERICANI
- PREMIO MIGLIOR GRUPPO VIDEOGAMES
- PREMIO MIGLIOR GRUPPO CINEMA D'ANIMAZIONE E FANTASY
- PREMIO MIGLIOR INTERPRETAZIONE

9. SQUALIFICA

- 9.1 La non osservanza di una o più regole sopra elencate, o la mancanza di rispetto nei confronti dell'organizzazione e/o del pubblico, darà luogo all'immediata squalifica dell'intero gruppo o del singolo responsabile.
- 9.2 La non accettazione di questo regolamento sarà causa di esclusione dalla sfilata Cosplay. Si pregano quindi tutti i partecipanti di prendere visione di suddetto regolamento, per non incorrere in una squalifica.
- 9.3 L'organizzazione metterà a disposizione un apposito spazio per il pubblico che vorrà assistere alla finale; tuttavia, in caso di sovraffollamento della sala, o in altri casi descritti dalle vigenti norme sulla sicurezza, o indicati dall'autorità pubblica predisposta, sarà dato accesso prioritario ai partecipanti.

- 9.4 La Fiera di Roma e ISI.Urb non si assumono alcuna responsabilità per materiali scenici e non, abbandonati o lasciati incustoditi all'interno degli spazi fieristici.
- 9.5 L'organizzazione si riserva il diritto di escludere partecipanti che con il loro comportamento abbiano causato problemi di ordine pubblico o volutamente rallentato l'andamento della manifestazione. Ugualmente saranno sanzionati comportamenti non sportivi o apertamente offensivi.

10. LIBERATORIA

- 10.1 L'iscrizione avrà valore di liberatoria nei confronti degli organizzatori di Romics Cosplay Award (Fiera Roma e ISI.Urb) per l'utilizzo di materiale fotografico, riprese e simili.
- 10.2 L'Organizzazione di Romics Cosplay Award detiene i diritti di pubblicazione, produzione, distribuzione, comunicazione e utilizzo di qualunque materiale fotografico, riprese e simili, al fine di pubblicizzare l'evento, e permettere la sua diffusione, a scopi promozionali e commerciali, su ogni tipologia di trasmissione (piattaforme pubbliche, private, satellitari, web, telecomunicazioni/mobile), su ogni tipo di supporto (DVD, digitale, ecc.) e ogni tipologia di stampa. L'organizzatore detiene il copyright di tutte le immagini fotografiche e video relative al Romics Cosplay Award, e a tutti i materiali fotografici e video realizzati dalla stessa all'interno della manifestazione, ivi incluse il diritto di immagine del concorrente che con la presente riconosce a titolo gratuito e autorizza lo sfruttamento, anche economico, di tutti i costumi confezionati dal concorrente nonché del diritto di immagine di quest'ultimo. Anche nel caso in cui si producano DVD, pagine Internet dell'evento o qualunque altro materiale stampato o multimediale, i partecipanti accettano sin da ora che non potranno in nessun caso beneficiare di alcun compenso finanziario per quanto ivi concesso e riconosciuto.
- 10.3 Se il partecipante è minorenne, dovrà consegnare copia di un documento di identità del genitore con la delega scritta e la firma in originale del genitore, pena la non ammissione alle preselezioni e alla gara.